

Jetzt anmelden!




Tag der Naturwissenschaften

07. Dezember
2020 15-18.00 Uhr



Fortschritt Ahoi!

Melden Sie sich jetzt an zum Online Workshop "Tag der Naturwissenschaften" der Pädagogischen Hochschule Weingarten, Universität Konstanz sowie der Joachim Herz Stiftung und nehmen Sie teil an den spannenden Workshops zum Thema Naturwissenschaften und digitale Medien in der Schule.

Wir freuen uns auf Sie!  *Jetzt anmelden!*

Einstieg

Christoph Thyssen - "Lernen mit angereicherten Medien"

**15.00 -
16.00 Uhr**

Medien durch Zusatzinformationen aufzubereiten gehört zum Tagesgeschäft von Lehrkräften. Im digitalen Bereich gibt es hierzu neue Möglichkeiten wie z.B. Augmented Reality oder das Arbeiten mit Videos. Chancen und Einstiegsmöglichkeiten in diesen Bereich werden anhand konkreter Beispiele vorgestellt.

Workshopauswahl 16.00- 16.45 Uhr

Anna-Lisa Max: Interaktive Videos mit H5P erstellen

Erklärvideos sind beliebte Werkzeuge für digitales Lernen. Ihr Nutzen kann gesteigert werden, wenn direkt bei der Erstellung bereits Möglichkeiten zur Interaktion eingebaut werden und damit zum Beispiel auch eine Rückmeldung an Schülerinnen und Schüler möglich wird. Interaktionsmöglichkeiten mit H5P werden im Workshop gezeigt und erprobt.

Johannes Huwer: Die Teilchenebene mit Stop-Motion erkunden

Vorgestellt wird das Erklärvideoformat "EXPlainistry". Es handelt sich dabei um ein Erklärvideoformat, welches zur Dokumentation von Experimenten von Schülerinnen und Schülern genutzt wird. Diese Methode der Versuchsdokumentation wurde unter anderem auch zur Dokumentation von Experimenten entwickelt, die zuhause durchgeführt werden. Ein ideales Werkzeug also für die Werkzeugkiste des Home-Schoolings. Ein zentrales Element spielt dabei die Belebung und Erkundung der Teilchenebene mit Stop-Motion. In dem Vortrag werden verschiedene Möglichkeiten zur Stop Motion Anwendung erklärt.

Jörg Stratmann und Martin Rehm:

In der Veranstaltung lernen die Teilnehmer*innen verschiedene E/Blended-Learning-Szenarien und digitale Werkzeuge kennen und entwickeln Ideen wie solche Lernarrangements gestaltet werden können.

Workshopauswahl 16.45-17.30 Uhr

Manuel Krug: Einfache Augmented Reality Anwendungen mit ZapWorks

Durch die momentane Lage wird die Digitalisierung von Unterricht immer weiter vorangetrieben. Ein Bestandteil dieses Vorgangs können Augmented Reality Anwendungen sein. ZapWorks bietet durch seine einfache Bedienoberfläche und seine intuitive Handhabung beste Voraussetzungen, um mit einfachen Mitteln Augmented Reality Anwendungen für den Schulgebrauch zu erstellen. Die Workshopteilnehmer erhalten eine Einweisung in die Grundlagen des Programms sowie eine Art Baukasten, mit dessen Hilfe sie im Nachgang die vorgeführten Schritte nachvollziehen und auf eigene Projekte übertragen können.

Dorothee Benkowitz: „Pflanzen bestimmen – eine aussterbende Kunst?! Wie Apps das Bestimmen wieder attraktiv machen“

Der Verlust heimischer Pflanzenarten hat ein besorgniserregendes Ausmaß angenommen. Aber nicht nur die Pflanzen, auch die Expert*innen, die sie bestimmen und mit Namen ansprechen können, sind vom Aussterben bedroht. Wie kann man es schaffen, Schüler*innen wieder für Formenkunde zu begeistern und Pflanzen bestimmen attraktiv zu gestalten? Bestimmungsbücher werden häufig als wenig zielführend erlebt, die gesuchte Art nicht gefunden. Das frustriert und demotiviert. Hier können Bestimmung-Apps für Smartphone und/oder Tablet Abhilfe leisten. Das erhöht die Trefferquote. Im Workshop werden verschiedene Apps vorgestellt und deren Vor- und Nachteile diskutiert.

Jörg Stratmann und Martin Rehm:

In der Veranstaltung lernen die TeilnehmerInnen verschiedene E/Blended-Learning-Szenarien und digitale Werkzeuge kennen und entwickeln Ideen wie solche Lernarrangements gestaltet werden können.

 *Jetzt anmelden!*

Universität
Konstanz



JOACHIM
HERZ
STIFTUNG



Pädagogische
Hochschule Weingarten